

"Do not write anything on question-paper except Roll Number, otherwise it shall be deemed as an act of indulging in unfair means and action shall be taken as per rules."

“प्रश्न-पत्र पर रोल नम्बर के अतिरिक्त कुछ भी न लिखें, अन्यथा इसे अनुचित साधनों में लिप्त माना जायेगा और नियमानुसार कार्यवाही की जायेगी।”

Roll No. :

B.C.A.- (Sem.-III)

INTRO.JAVA.PGM

10663 NEP

**BACHELOR OF COMPUTER
APPLICATION (SEMESTER-III)**

Examination, 2025

DCC-CSA6003T

**INTRODUCTION TO JAVA
PROGRAMMING**

Time Allowed : **Three Hours**

Maximum Marks : **80**

Part-A

भाग-अ

Note : 1. The question of Part-A are compulsory. The answers

10663 NEP / 2,200 / 8

(1)

P.T.O.

of these questions are limited upto 50 word each.
Each question carries 2 marks.

भाग-अ के सभी प्रश्न अनिवार्य है। इन प्रश्नों के उत्तर प्रत्येक 50 शब्दों तक सीमित हैं। प्रत्येक प्रश्न 2 अंक का है।

Part-B

भाग-ब

2. Attempt FIVE questions in all, selecting ONE question from each Unit. The answer of each question shall be limited upto 550 words. Each question carries 12 marks.

प्रत्येक इकाई से (a) या (b) एक प्रश्न का चयन करते हुए कुल पाँच प्रश्नों का उत्तर दीजिये। प्रत्येक प्रश्न के उत्तर सीमा 550 शब्द है। प्रत्येक प्रश्न 12 अंक का है।

Part-A

भाग-अ

1. What is Byte-code in Java?
जावा में बाइट कोड क्या है?
2. JAVA is platform independent language. Justify.
जावा एक प्लेटफार्म स्वतंत्र भाषा है, औचित्य समझाइये।

3. What is ? : ?
? : क्या है?
4. What is an operator?
ऑपरेटर क्या है?
5. What is finalize in java?
जावा में फाइनलाइज क्या है?
6. Write down the syntax of class in Java.
जावा में क्लॉस का सिन्टेक्स लिखिये।
7. What is String?
स्ट्रिंग क्या है?
8. Define Interface.
इन्टरफेस को परिभाषित कीजिये।
9. What is Thread Priority?
थ्रेड प्राथमिकता क्या है?
10. Define Applet.
ऐपलेट को परिभाषित कीजिये।

Part-B

भाग-ब

Unit-I / इकाई-I

1. (a) Explain the following :
- (i) Overloading
 - (ii) Encapsulation
 - (iii) Types of polymorphism

निम्नलिखित को स्पष्ट कीजिये :

- (i) ओवरलोडिंग
- (ii) ऐनकेपसुलेशन
- (iii) पोलिमोर्फिज्म के प्रकार

OR / अथवा

- (b) (i) List and explain different Primitive data types available in Java.

जावा में उपलब्ध विभिन्न आदिम डेटा प्रकारों को सूचीबद्ध कीजिये और समझाइये।

- (ii) Differentiate between Procedural and Object Oriented Programming.

प्रोसीजरल और ऑब्जेक्ट ओरियन्टेड प्रोग्रामिंग भाषाओं में अन्तर स्पष्ट कीजिये।

Unit-II / इकाई-II

2. (a) (i) Write a java program that takes three numbers from the user and print the greatest number.
जावा प्रोग्राम की सहायता 3 नम्बरों को यूजर से इनपुट लेते हुए उनमें से ग्रेटेस्ट नंबर का प्रिंट करवायें।
- (ii) Explain the for each loop in Java.
जावा में फोर ईच लूप को समझाइये।

OR / अथवा

- (b) (i) Write a java program that display the sum of n odd natural number.
एक जावा प्रोग्राम लिखिये जो n विषम प्राकृतिक संख्याओं का योग प्रदर्शित कीजिये।
- (ii) Explain the use of 'break' and 'continue' statements with examples.
ब्रेक और कंटीन्यू स्टेटमेंट के उपयोग को उदाहरणों के साथ समझाइये।

Unit-III / इकाई-III

3. (a) What is Inheritance in Java? Explain its types, if we need to extend more than one class, how it works? Give the example also.
जावा में इनहेरिटेन्स क्या है? इसके प्रकारों की व्याख्या कीजिये,

यदि हमें एक से अधिक कक्षाओं का विस्तार करने की आवश्यकता है, तो यह कैसे काम करता है? उदाहरण दीजिये।

OR / अथवा

(b) (i) Write a java program to show the use of Method Overloading.

मेथड ओवरलोडिंग का उपयोग दिखाने के लिये एक जावा प्रोग्राम लिखिये।

(ii) Write short notes on :

(a) Overriding method

(b) Abstract method

संक्षिप्त में टिप्पणी लिखिये :

(a) ओवरराइडिंग मैथड

(b) ऐब्सट्रेक्ट मैथड

Unit-IV / इकाई-IV

4. (a) (i) Explain any three string methods in Java with suitable examples.

जावा में किन्हीं तीन स्ट्रिंग विधियों को उपयुक्त उदाहरण सहित समझाइये।

(ii) Write a java program to search an element into 1D array.

जावा प्रोग्राम की सहायता से एक विमीय एरे में से किसी एक ऐलीमेंट को तलाशने का प्रोग्राम लिखिये।

OR / अथवा

(b) Explain in brief:

- (i) Extending interface
- (ii) Implementing interface
- (iii) Accessing Interface variable

संक्षेप में समझाइये :

- (i) इन्टरफेस विस्तारित
- (ii) इन्टरफेस क्रियान्वियन
- (iii) इन्टरफेस वेरियेबल एक्सेस

Unit-V / इकाई-V

5. (a) What is difference between Application and Applet?
Explain how will you write a simple applet to display hello world message.

एप्लीकेशन और ऐप्लेट में क्या अन्तर है? बताइये कि आप हेलो वर्ल्ड संदेश प्रदर्शित करने के लिये एक सरल ऐप्लेट कैसे लिखेंगे?

OR / अथवा

(b) (i) What is an exception? What are the methods

of handling exception in Java?

अपवाद क्या है? जावा में अपवाद हैंडलिंग की विधि क्या है?

(ii) Explain the life cycle of a thread with diagram.

थ्रेड के जीवन चक्र को चित्र सहित समझाइये।

--X--

Computer Section
Faculty of Science, J N Vyas University, Jodhpur

Term-Test
BCA-III SEM II Year 2024-25

Subject: CSA6003T INTRODUCTION TO JAVA PROGRAMMING

Duration: 2 Hrs.

M.M.:50

Part A

All questions are compulsory.

(10×2=20)

- Q1. What is constructor?
- Q2. Which type of inheritance does not supported by interface in java?
- Q3. Why variable declaration is necessary before it define?
- Q4. What is JVM?
- Q5. Write down any 6 visibility mode support in java.
- Q6. Why Java, C, C++ are called languages?
- Q7. What is an object?
- Q8. What is an interface?
- Q9. What are the feature of oops?
- Q10. Write down any 4 classes of package UTIL.

Part B

Attempt any three questions.

(3×10=30)

Q1. What is java? Explain the feature of Java.

OR

“Write once run Anywhere “what does it mean regarding java. Explain it

Q2. What is an operator? Explain any 4 operators with an example.

OR

What is a Token? Explain any 4 with an example.

Q3. What do you mean by inheritance? Explain any two inheritances with an example.

OR

What do you mean by polymorphism? Explain any one mechanism with an example.

Computer Section
Faculty of Science, J N Vyas University, Jodhpur

Term-Test
BCA-III SEM II Year 2024-25

Subject: CSA6002P Java Technology

Duration: 2 Hrs.

M.M.:50

Answer all questions. Each Question is of 2 Marks.

Part-A

Q1. Which is not feature of oops?

- | | |
|-------------------|----------------|
| 1. Abstraction | 2. overriding |
| 3. multithreading | 4. overloading |

Q2. Which is not a data type in Java

- | | |
|------------|-------------|
| 1. boolean | 2 Character |
| 3 float | 4 int |

Q3. Which data type is act also as wrapper class without modification?

Q4. How to declare an integer 2-Darray?

Q5. Which statements are wrong regarding interface?

1. `public void fl(String []args);`
2. `final int str=100;`
3. `public static void fl();`
4. `static final int i=100;`

Q6. Which identifier name is not invalid?

1. `abc_`
2. `+abc`
3. `_abc`
4. `abc*`

a) 1 & 4

b) 2 & 3

c) 1 & 3

d) 2 & 4

Q7. What following statements does mean?

- a. `pankaj =new String("pankaj");`
- b. `Import java.awt.event.*;`